

## 〈AI 공개 데이터 기반 인공지능 해커톤〉 공고 안내문

### □ 행사 개요

- (행 사 명) AI 공개 데이터 기반 인공지능 해커톤(Open AI-ton)
  - (주최/주관) 전주정보문화산업진흥원, 원투씨엠, (사)미래농업포럼  
/ ZDNet Korea, (주)대호이엔지
  - (참가주제) AI 공개 데이터(토마토/파프리카, 피노타이핑<sup>1)</sup>, 흰다리새우)을 기반으로 한 IT·개발 서비스 아이디어 제시
  - (참가자격) 인공지능에 관심 있고, 사업화에 관심 있는 누구나 개인 또는 팀(2~5인)을 구성하여 참가 가능
  - (접수기간) 2021년 11월 4일(목) ~ 2021년 11월 17일(수) 17:00
  - (신청방법) ① 신청서, ② 기획서, ③ 참가서약서, ④ 개인정보 수집·이용 동의서 양식 다운로드 후 내용을 작성하여 이메일(big.data.ai.ton@gmail.com) 접수
  - (추진절차)
    - (1차 서류심사) 아이디어 기획서(제출 양식) 심사, 기획서는 글, 이미지, 도면, 표 등을 활용하여 자유롭게 표현 가능
    - (해커톤) 1박 2일 온라인 해커톤 참여 및 그룹별 전문가 멘토링(비대면, 온라인 화상회의로 진행)
    - (2차 동영상 발표심사) 해커톤 참여 그룹 전체 발표심사 진행, 영상으로 촬영하여 사전 제출, 발표 시 설명에 필요한 추가자료(동영상, 제품, 설명서 등) 활용 가능
- ※ 서비스 주요내용에 대한 발표(총 10분)
- (시상식) 동영상 발표심사 결과에 따라 시상 예정(12/7(화), 온라인 진행 예정)
  - (시상 및 상금) 총 3점 시상(총 상금 300만원 상당)

시상명	시상 내용	상금	시상 개수	상금 소계
최우수상	전주정보문화산업진흥원상	200만원	1점	200만원
우수상	지디넷코리아 대표이사상	70만원	1점	70만원
장려상	지디넷코리아 대표이사상	30만원	1점	30만원

※ 시상금에 대한 제세공과금은 본인 부담

1) 피노타이핑 : 정량적 데이터와 모델링 구현을 통해 식물 상태를 측정하고 판단하는 기술

- (해커톤 프로그램) 2021.11.26.(금)~11.27(토)

접속 프로그램 : ZOOM  
(참가자는 개인 계정을 통해 로그인)

일자	시간	내용	비고
1일차 11.26(금)	11:00~11:30	OT	
	11:30~13:00	점심식사	
	13:00~15:30	팀별 해커톤	*팀별 모니터링
	15:30~18:40	팀별 멘토링	팀당 약 30분 소요
	18:40~19:40	저녁식사	
	19:40~	팀별 해커톤	
2일차 11.27(토)	11:00~12:00	팀별 해커톤	
	12:00~13:00	점심식사	
	13:00~16:10	팀별 멘토링	팀당 약 30분 소요
	16:10~18:00	팀별 해커톤 및 마무리	*팀별 모니터링
	18:00~	팀별 해커톤(자율)	*추가 논의가 필요한 팀 자율 진행

## □ 심사계획

- (선정절차) 1차 서류심사 → 해커톤 → 2차 동영상 발표심사 전형을 통해 우수 서비스 3개 선정

구분	일정	심사위원	비고
1차 서류심사	11.19(금)	빅데이터 및 농·수산업 관련 전문가	15개 팀 선정
해커톤	11.26(금)~11.27(토)		팀별 멘토링(비대면)
2차 동영상 발표심사	12.07(화)		15개 팀 동영상 발표심사(비대면)
시상식			동영상 발표심사 결과 발표 및 시상(비대면)

- (심사방법) 빅데이터 전문가 및 농업 분야 관련 전문가로 심사위원단을 구성하여 심사 추진
- (1차 서류심사) 주제 적합성, 실현 가능성, 독창성, 효과성, 아이디어 논리성 등을 고려하여 15개 기획서 선정

### <서류심사 상세 기준>

심사 항목	배점(점)	내용
주제 적합성	30	아이디어와 주제의 적합성 및 농업분야 데이터 이해도
실현 가능성	25	아이디어의 구체성 및 서비스 실현 가능성
독창성	20	아이디어 및 문제 해결 방법의 참신성
효과성	15	아이디어가 이용자에게 제공하는 편의성 및 영향
아이디어 논리성	10	아이디어 및 전개의 논리성

- (해커톤) 서비스 구현 과정에서 발생하는 문제점 보완 및 완성도 제고를 위한 팀별 멘토링 실시

- (2차 발표심사) 주제 적합성, 서비스 우수성, 사업화 가능성, 파급성 등을 고려하여 최종 3개 서비스 결정

<발표심사 상세 기준>

심사 항목	배점(점)	내용
주제 적합성	30	제시한 아이디어와 주제의 적합성
서비스 우수성	25	서비스의 독창성 및 구성의 우수성
사업화 가능성	20	서비스 관련 시장에서의 수요 전망 및 경쟁력
파급성	15	서비스가 이용자에게 미치는 긍정적인 영향
기술성	10	서비스에 적용된 기술의 논리적 타당성

※ 동점작은 심사항목 중 배점이 높은 항목의 고득점 순으로 우선 순위를 부여

## □ 유의사항

- 참가자란 참가한 팀, 팀 전원, 팀 내 개별 팀원 등을 포함하며, 모든 참가자는 시상식에 필수적으로 참여하여야 함
- 발표심사 시 아이디어 기획뿐 아니라 기획한 아이디어를 간단한 시제품으로 구현할 경우 가산점 부여
- 개인 또는 팀 단위로 접수 가능하며, 개발자(서비스 시제품 개발 및 기술 구현)는 필수인원으로 포함되어 있어야 함
- 접수 결과 및 진행 과정에 대한 연락은 개별 통보함
- 출품작이 타 대회 입상작, 저작권 침해, 도용, 모방, 허위 등에 해당하는 사실이 발견될 경우 참가자의 수상 이후에도 수상은 취소되며, 참가자는 상금을 반환하여야 함
- 신청·접수 이후 공개된 아이디어는 법적으로 보호받을 수 없으며, 이를 보호받기 위해서는 신청자가 공개 이전에 직접 지식재산권을 획득하여야 함
- 출품작의 저작권은 참가자 본인에게 있으며, 저작권에 대한 민·형사상의 책임 또한 참가자에게 있음
- 프로토타입 및 프레젠테이션 작성을 위해 사용하는 소스(그림, 사진, 음악 등)의 사용권은 참가자 본인이 확인해야 하며, 따라서 개별 소스에 대한 원 저작자에게 이용허락 여부를 반드시 사전 확인하여야 함
- 주관기관은 수상작을 정책수립 및 출판, 게시, 전시, 2차 자료로 가공 또는 배포하거나 홍보 등 공익적 목적으로 활용할 수 있음

## □ 문의처

- (해커톤 사무국) 전화문의 070-8675-4272  
이메일 big.data.ai.ton@gmail.com